**LAPORAN PRAKTIKUM**

**PEMROGRAMAN I**

**MODUL 6**

****

**Array**

**Oleh:**

**Muhammad Azma Al Faqih NIM. 2410817110008**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT**

**DESEMBER 2024**

# LEMBAR PENGESAHAN

**LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN I**

**MODUL 6**

Laporan Praktikum Pemrograman I Modul 6 : Fungsi ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman I. Laporan Praktikum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Muhammad Azma Al Faqih

NIM : 2410817110008

|  |  |
| --- | --- |
| Menyetujui,  Asisten Praktikum  Muhammad Ryan Rizky Rahmadi  NIM. 2210817310001 | Mengetahui,  Dosen Penanggung Jawab Praktikum  Helda Yunita, S.Kom., M.Kom.  NIP. 199106192024062001 |

# DAFTAR ISI

[LEMBAR PENGESAHAN 2](#_Toc182843162)

[DAFTAR ISI 3](#_Toc182843163)

[DAFTAR GAMBAR 4](#_Toc182843164)

[DAFTAR TABEL 5](#_Toc182843165)

[SOAL 1 6](#_Toc182843166)

[A. Source Code 7](#_Toc182843167)

[B. Output Program 8](#_Toc182843168)

[C. Pembahasan 9](#_Toc182843169)

[SOAL 2 10](#_Toc182843170)

[A. Source Code 10](#_Toc182843171)

[B. Output Program 11](#_Toc182843172)

[C. Pembahasan 12](#_Toc182843173)

[SOAL 3 13](#_Toc182843174)

[A. Source Code 14](#_Toc182843175)

[B. Output Program 15](#_Toc182843176)

[C. Pembahasan 16](#_Toc182843177)

[SOAL 4 17](#_Toc182843178)

[A. Source Code 18](#_Toc182843179)

[B. Output Program 19](#_Toc182843180)

[C. Pembahasan 19](#_Toc182843181)

[SOAL 5 21](#_Toc182843182)

[A. Source Code 22](#_Toc182843183)

[B. Output Program 23](#_Toc182843184)

[C. Pembahasan 24](#_Toc182843185)

# DAFTAR GAMBAR

[Gambar 1. Screenshot Output Bahasa C Soal 1 8](#_Toc182843186)

[Gambar 2. Screenshot Output Bahasa Python Soal 1 8](#_Toc182843187)

[Gambar 3. Screenshot Output Bahasa C Soal 2 11](#_Toc182843188)

[Gambar 4. Screenshot Output Bahasa Python Soal 2 11](#_Toc182843189)

[Gambar 5. Screenshot Output Bahasa C Soal 3 15](#_Toc182843190)

[Gambar 6. Screenshot Output Bahasa Python Soal 3 15](#_Toc182843191)

[Gambar 7. Screenshot Output Bahasa C Soal 4 19](#_Toc182843192)

[Gambar 8. Screenshot Output Bahasa Python Soal 4 19](#_Toc182843193)

[Gambar 9. Screenshot Output Bahasa C Soal 5 23](#_Toc182843194)

[Gambar 10. Screenshot Output Bahasa Python Soal 5 24](#_Toc182843195)

# DAFTAR TABEL

[Tabel 1. Source Code Bahasa C Soal 1 7](#_Toc182843196)

[Tabel 2 Source Code Bahasa Python Soal 1 7](#_Toc182843197)

[Tabel 3. Source Code Bahasa C Soal 2 10](#_Toc182843198)

[Tabel 4. Source Code Bahasa Python Soal 2 10](#_Toc182843199)

[Tabel 5. Source Code Bahasa C Soal 3 14](#_Toc182843200)

[Tabel 6. Source Code Bahasa Python Soal 3 14](#_Toc182843201)

[Tabel 7. Source Code Bahasa C Soal 4 18](#_Toc182843202)

[Tabel 8. Source Code Bahasa Python Soal 4 18](#_Toc182843203)

[Tabel 9. Source Code Bahasa C Soal 5 22](#_Toc182843204)

[Tabel 10. Source Code Bahasa Python Soal 5 23](#_Toc182843205)

# SOAL 1

1. Matriks adalah kumpulan bilangan yang disusun secara baris dan kolom yang kemudian diisi dengan angka-angka pada matriks tersebut. Misalnya sebuah matriks memiliki 3 baris dan 3 kolom dengan isi yang ada di dalam matriks tersebut adalah {(34), (56), (41), (45), (36), (37), (51), (32), (46)} maka akan terbentuk matriks sebagai berikut:



Untuk mendapatkan kekuatan *One For All* Midoriya Izuku harus membuat sebuah matriks sesuai dengan baris dan kolom yang ditetapkan beserta isi yang ada didalamnya. Buatlah sebuah program untuk membantu Midoriya Izuku membuat matriks.

Format input:

Input pada baris pertama berupa jumlah baris dan kolom.

Input pada baris kedua berupa angka yang ada di dalam matriks tersebut.

Jumlah input pada baris kedua = (baris x kolom) yang dipisahkan dengan spasi.

Format output:

Output merupakan sebuah matriks.

|  |  |
| --- | --- |
| **Input** | **Output** |
| 2 3  1 2 3 4 5 6 | 1 2 3  4 5 6 |
| 3 3  34 56 41 45 36 37 51 32 46 | 34 56 41  45 36 37  51 32 46 |
| 4 5  1 1 1 1 2 3 5 6 4 5 8 7 9 6 5 4 1 2 5 6 | 1 1 1 1 2  3 5 6 4 5  8 7 9 6 5  4 1 2 5 6 |

## Source Code

Tabel 1. Source Code Bahasa C Soal 1

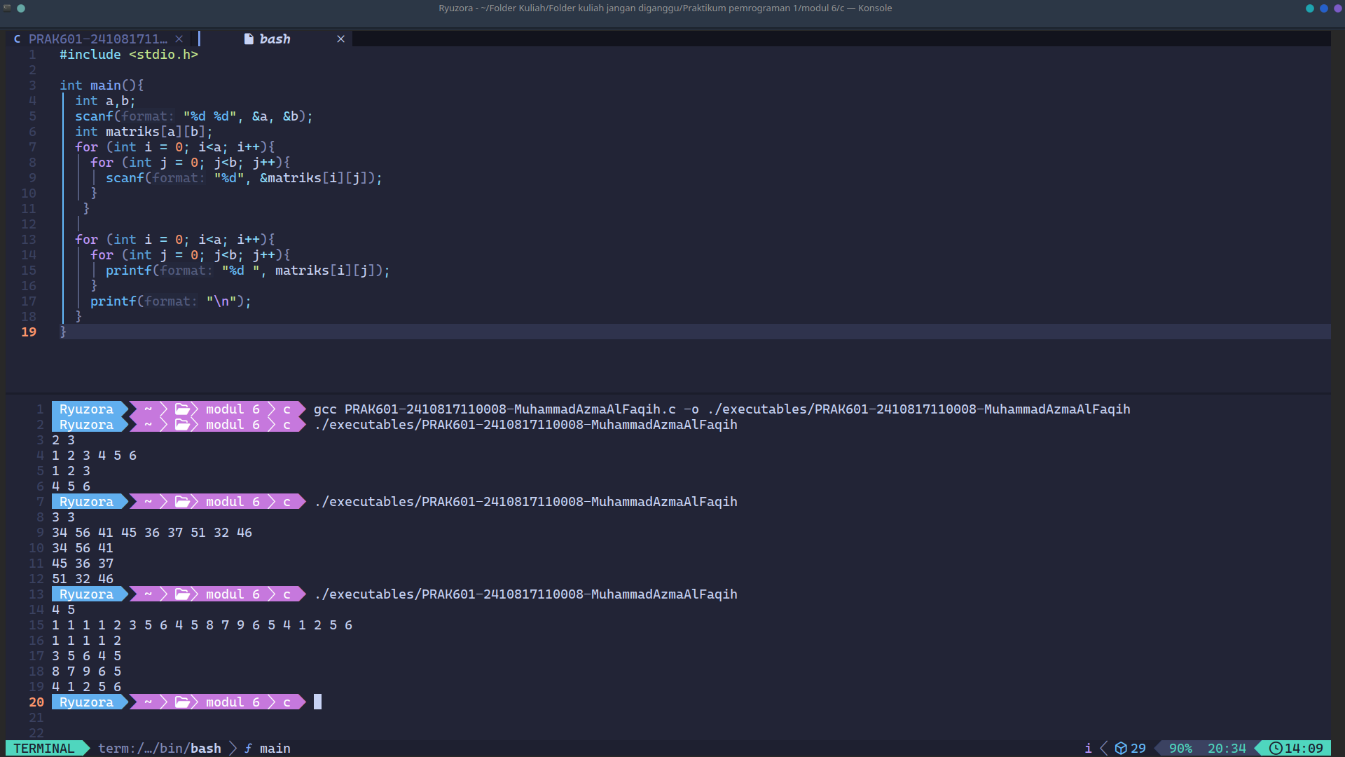
|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19 | #include <stdio.h>  int main(){  int a,b;  scanf("%d %d", &a, &b);  int matriks[a][b];  for (int i = 0; i<a; i++){  for (int j = 0; j<b; j++){  scanf("%d", &matriks[i][j]);  }  }  for (int i = 0; i<a; i++){  for (int j = 0; j<b; j++){  printf("%d ", matriks[i][j]);  }  printf("\n");  }  } |

Tabel 2 Source Code Bahasa Python Soal 1

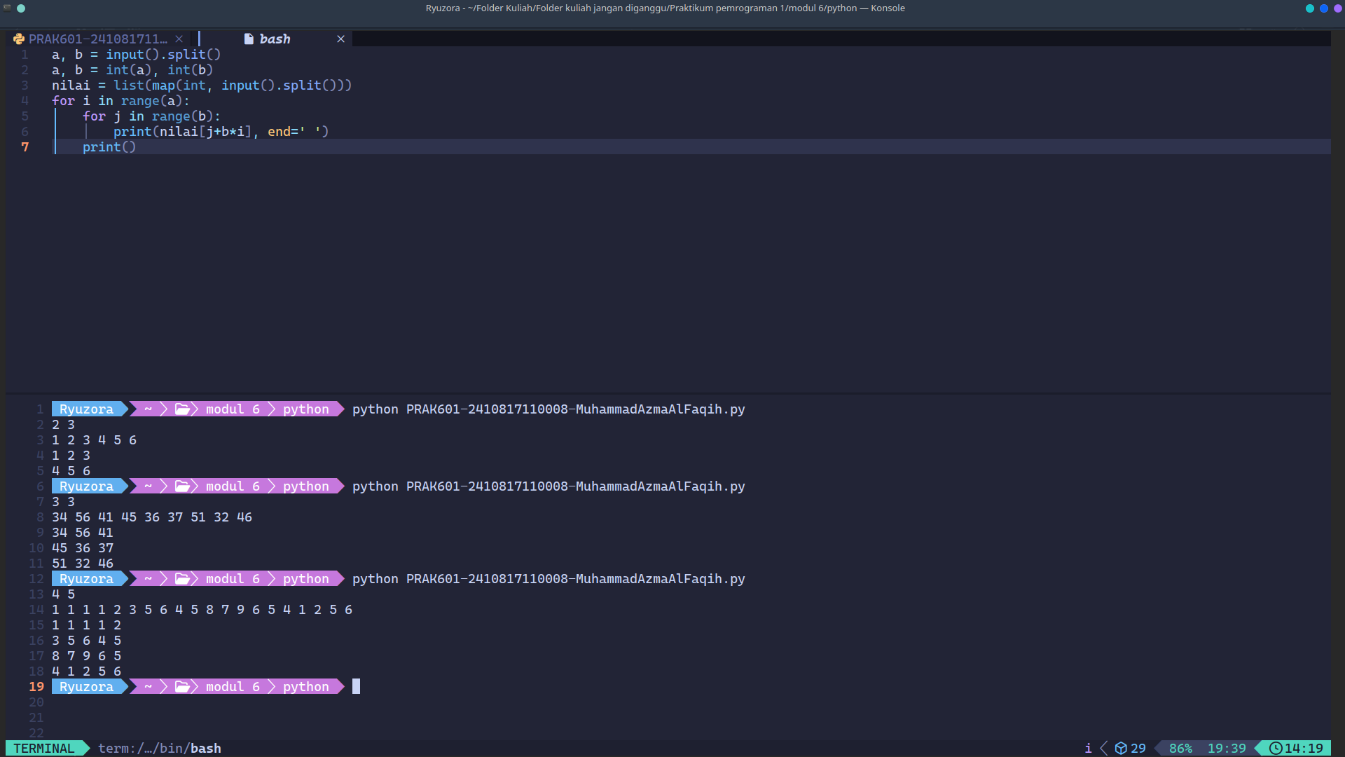
|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7 | a, b = input().split()  a, b = int(a), int(b)  nilai = list(map(int, input().split()))  for i in range(a):  for j in range(b):  print(nilai[j+b\*i], end=' ')  print() |

## Output Program

Gambar 1. Screenshot Output Bahasa C Soal 1



Gambar 2. Screenshot Output Bahasa Python Soal 1



## Pembahasan

1. Pembahasan Bahasa C:

* #include <stdio.h> **:** Memasukkan file header stdio yang berisi fungsi-fungsi standar

input dan output

* int ... ; **:** Deklarasi variabel dengan tipe data integer
* int main(){ ... } **:** Fungsi utama pada file C, sebagai titik awal eksekusi program
* printf(” ... ”); **:** Berfungsi untuk menampilkan output yang berada dalam tanda

Kurung

* %d **:** Digunakan untuk menampilkan nilai integer dari variabel
* int ...[...][...] **:** Inisialisasi array 2 dimensi dengna tipe data integer
* scanf() **:** Membaca input dari pengguna
* for ( ... ) { ... } **:** Perulangan selama kondiri bernilai benar
* \n **:** Berfungsi untuk menambahkan baris baru

1. Pembahasan Bahasa Python:

* ... = int(input( ... )) **:** Menerima input dari pengguna dengan tipe data integer
* for **:** Perulangan saat kondisi bernilai benar
* print( ... ) **:** Menampilkan output pada pengguna
* split() **:** Memisah nilai variabel setiap spasi

# SOAL 2

1. Zetsu putih merupakan karakter yang mampu membelah diri dengan kelipatan sesuai dengan label ruangan yang ada.

Misalnya terdapat 3 ruangan dengan rincian sebagai berikut:

Pada ruangan berlabel 1 dimasukkan 4 zetsu putih, pada ruangan berlabel 2 dimasukkan 7 zetsu putih, pada ruangan berlabel 3 dimasukkan 9 zetsu putih. Setelah beberapa saat, zetsu putih yang ada pada ruangan berlabel 1 menjadi 4×1 zetsu putih, zetsu putih yang ada pada ruangan berlabel 2 menjadi 7×2 zetsu putih, zetsu putih yang ada pada ruangan berlabel 3 menjadi 9×3 zetsu putih. Buatlah sebuah program untuk menghitung jumlah zetsu putih pada setiap ruangan.

Format input:

Baris pertama merupakan jumlah ruangan.

Baris kedua merupakan banyaknya zetsu putih yang dimasukkan pada setiap ruangan.

Format output:

Output merupakan jumlah zetsu putih setelah membelah diri pada setiap ruangan.

|  |  |
| --- | --- |
| **Input** | **Output** |
| 3  4 7 9 | 4 14 27 |
| 5  1 2 3 4 5 | 1 4 9 16 25 |
| 10  5 6 45 78 21 3 6 8 45 1 | 5 12 135 312 105 18 42 64 405 10 |

## Source Code

Tabel 3. Source Code Bahasa C Soal 2

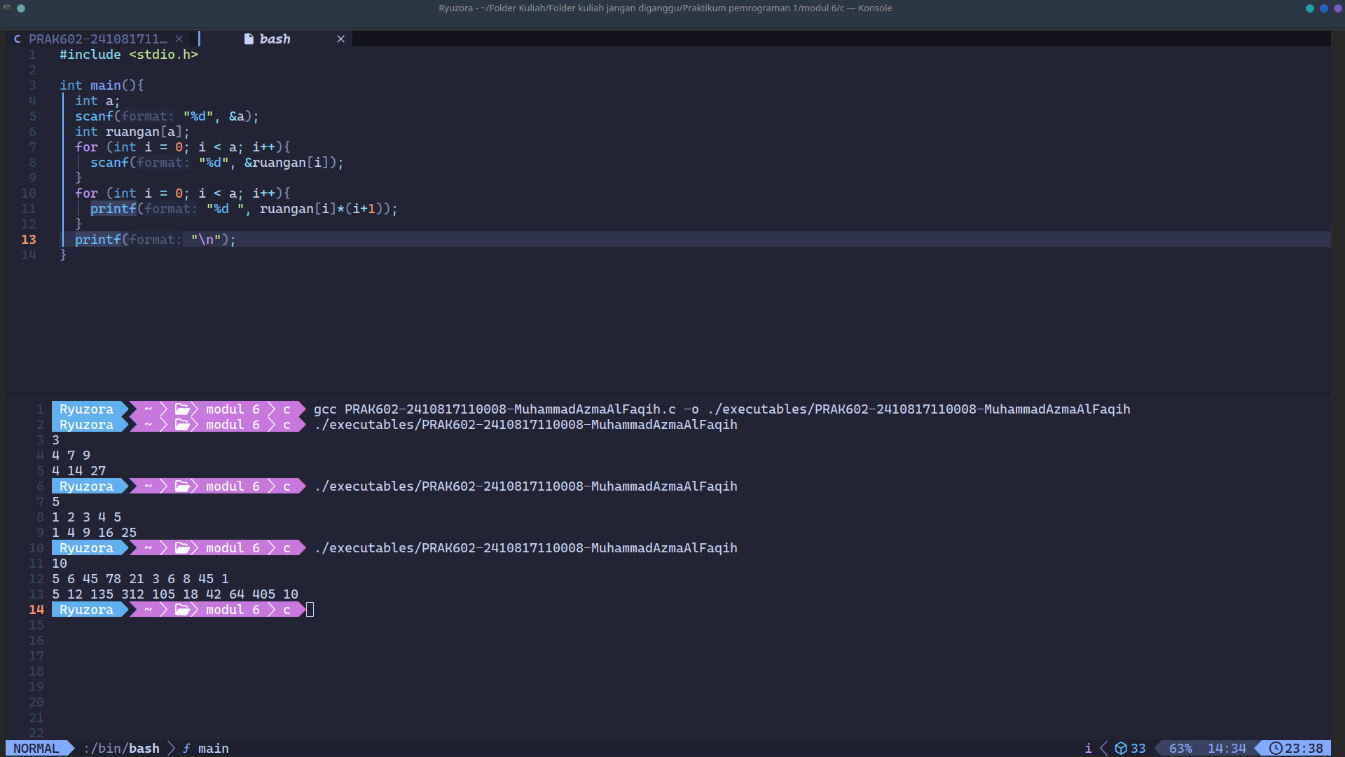
|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14 | #include <stdio.h>  int main(){  int a;  scanf("%d", &a);  int ruangan[a];  for (int i = 0; i < a; i++){  scanf("%d", &ruangan[i]);  }  for (int i = 0; i < a; i++){  printf("%d ", ruangan[i]\*(i+1));  }  printf("\n");  } |

Tabel 4. Source Code Bahasa Python Soal 2

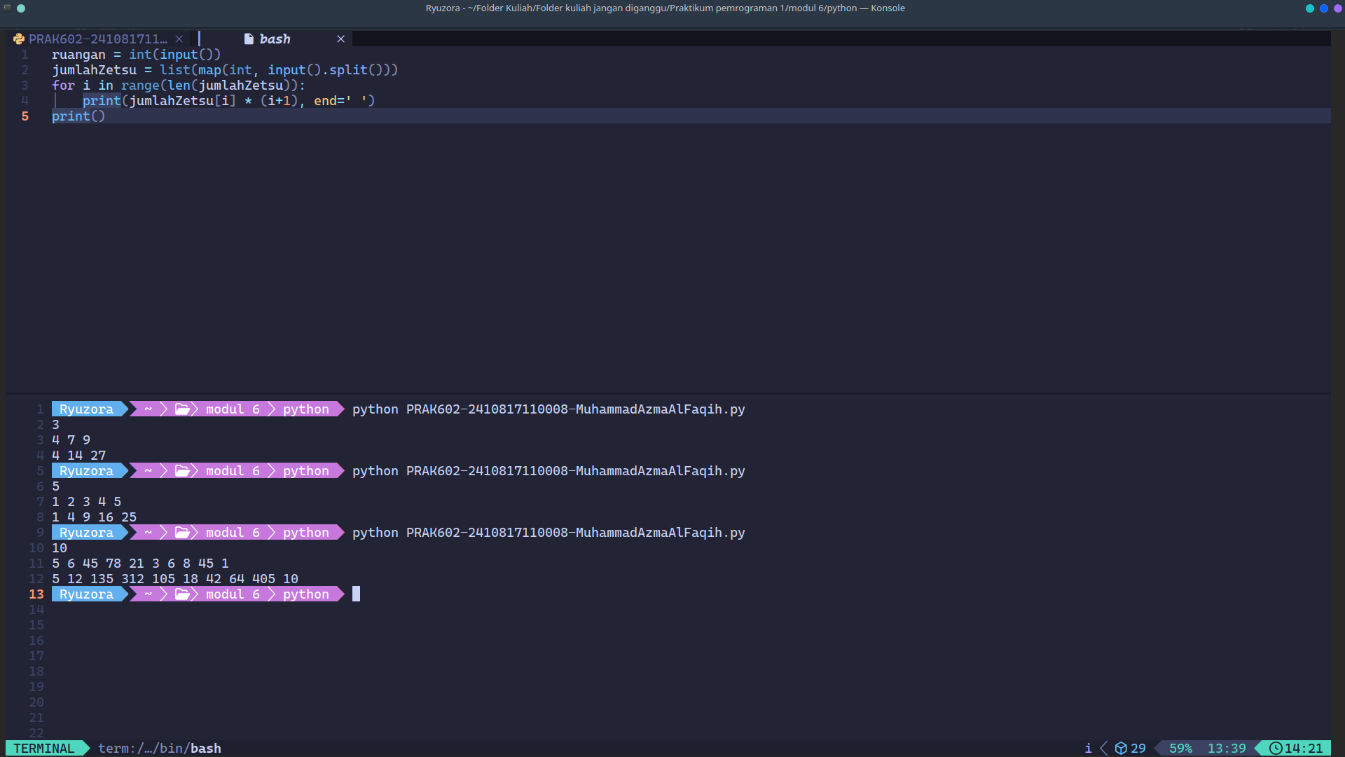
|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5 | ruangan = int(input())  jumlahZetsu = list(map(int, input().split()))  for i in range(len(jumlahZetsu)):  print(jumlahZetsu[i] \* (i+1), end=' ')  print() |

## Output Program

Gambar 3. Screenshot Output Bahasa C Soal 2



Gambar 4. Screenshot Output Bahasa Python Soal 2



## Pembahasan

1. Pembahasan Bahasa C:

* #include <stdio.h> **:** Memasukkan file header stdio yang berisi fungsi-fungsi standar

input dan output

* int ... ; **:** Deklarasi variabel dengan tipe data integer
* int main(){ ... } **:** Fungsi utama pada file C, sebagai titik awal eksekusi program
* printf(” ... ”); **:** Berfungsi untuk menampilkan output yang berada dalam tanda

Kurung

* %d **:** Digunakan untuk menampilkan nilai integer dari variabel
* scanf() **:** Membaca input dari pengguna
* for ( ... ) { ... } **:** Perulangan selama kondiri bernilai benar
* \n **:** Berfungsi untuk menambahkan baris baru

1. Pembahasan Bahasa Python:

* ... = int(input( ... )) **:** Menerima input dari pengguna dengan tipe data integer
* For **:** Perulangan saat kondisi bernilai benar
* print( ... ) **:** Menampilkan output pada pengguna
* split() **:** Memisah nilai variabel setiap spasi

# SOAL 3

1. Pak Ruli adalah seorang guru tik dan matematika di sebuah smp rumah bangsa. Ruli ingin membuat perkalian bilangan antara baris 1 dan baris 2.

Misal di beri angka n1=2 dan n2=2 maka inputan baris selanjutnya 2 kali untuk baris pertama dan 2 kali juga untuk baris kedua. Lalu angka untuk baris pertama 2 dan 3 selanjutnya angka untuk baris kedua 4 dan 5. Jadi perkaliannya itu baris1 kolom1 dikali baris2 kolom1 selanjutnya baris1 kolom2 dikali baris2 kolom2. Berikut rumusnya :

|  |
| --- |
| 2 3  4 5  Jadi hasilnya itu 8 15 |

Format Input :

bilangan n1 dan n2; jika n1 dan n2 tidak sama maka menampilkan jumlah tidak sama.

jika n1 dan n2 sama maka inputan angka sebanyak 2\*n1 atau 2\*n2.

Format Output :

hasil output adalah baris pertama di kali baris ke dua,

jadi liat contoh input output untuk lebih jelas

|  |  |
| --- | --- |
| **Input** | **Output** |
| 3 3  1 2 3  4 5 6 | 4 10 18 |
| 2 3 | Jumlah tidak sama |
| 5 5  1 2 3 4 5  5 4 3 2 1 | 5 8 9 8 5 |

## Source Code

Tabel 5. Source Code Bahasa C Soal 3

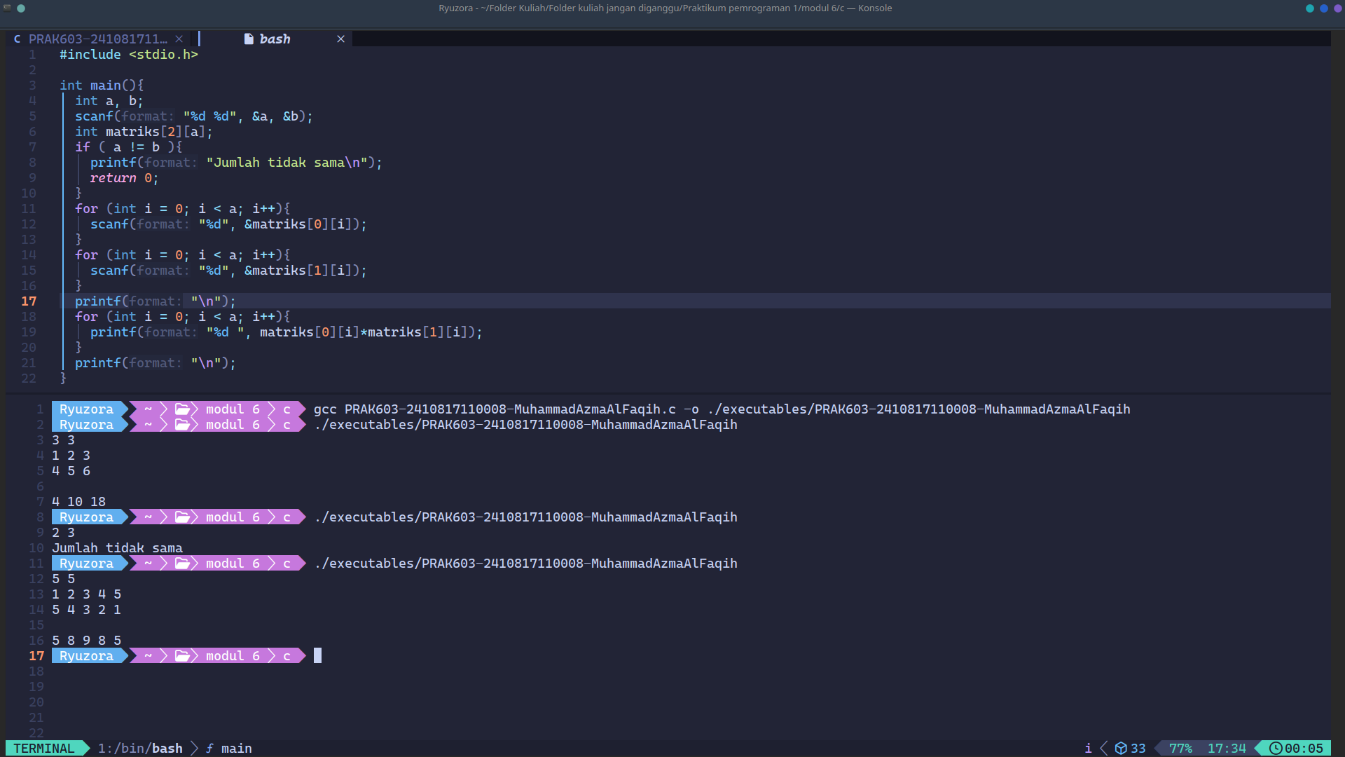
|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22 | #include <stdio.h>  int main(){  int a, b;  scanf("%d %d", &a, &b);  int matriks[2][a];  if ( a != b ){  printf("Jumlah tidak sama\n");  return 0;  }  for (int i = 0; i < a; i++){  scanf("%d", &matriks[0][i]);  }  for (int i = 0; i < a; i++){  scanf("%d", &matriks[1][i]);  }  printf("\n");  for (int i = 0; i < a; i++){  printf("%d ", matriks[0][i]\*matriks[1][i]);  }  printf("\n");  } |

Tabel 6. Source Code Bahasa Python Soal 3

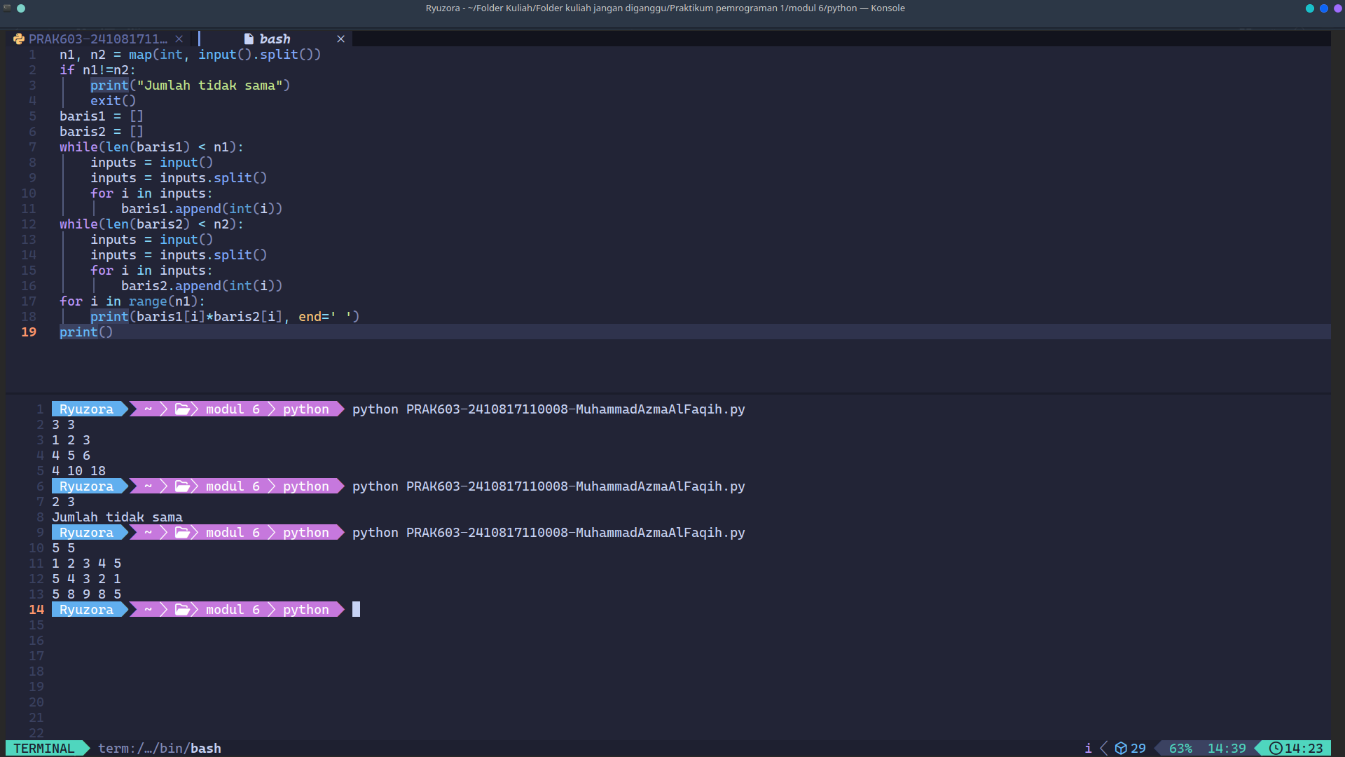
|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19 | n1, n2 = map(int, input().split())  if n1!=n2:  print("Jumlah tidak sama")  exit()  baris1 = []  baris2 = []  while(len(baris1) < n1):  inputs = input()  inputs = inputs.split()  for i in inputs:  baris1.append(int(i))  while(len(baris2) < n2):  inputs = input()  inputs = inputs.split()  for i in inputs:  baris2.append(int(i))  for i in range(n1):  print(baris1[i]\*baris2[i], end=' ')  print() |

## Output Program

Gambar 5. Screenshot Output Bahasa C Soal 3



Gambar 6. Screenshot Output Bahasa Python Soal 3



## Pembahasan

1. Pembahasan Bahasa C:

* #include <stdio.h> **:** Memasukkan file header stdio yang berisi fungsi-fungsi standar

input dan output

* int ... ; **:** Deklarasi variabel dengan tipe data integer
* int main(){ ... } **:** Fungsi utama pada file C, sebagai titik awal eksekusi program
* printf(” ... ”); **:** Berfungsi untuk menampilkan output yang berada dalam tanda

Kurung

* %d **:** Digunakan untuk menampilkan nilai integer dari variabel
* int ...[...][...] **:** Inisialisasi array 2 dimensi dengna tipe data integer
* scanf() **:** Membaca input dari pengguna
* if ( ... ) { ... } **:** Menjalankan kode jika kondisi bernilai benar
* for ( ... ) { ... } **:** Perulangan selama kondiri bernilai benar
* \n **:** Berfungsi untuk menambahkan baris baru

1. Pembahasan Bahasa Python:

* ... = int(input( ... )) **:** Menerima input dari pengguna dengan tipe data integer
* for **:** Perulangan saat kondisi bernilai benar
* print( ... ) **:** Menampilkan output pada pengguna
* split() **:** Memisah nilai variabel setiap spasi
* exit() **:** Berfungsi untuk keluar dari program
* while **:** Menjalankan kode selama kondisi bernilai benar
* append( ... ) **:** Menambah nilai pada indeks baru di akhir list

# SOAL 4

1. Shikamaru merupakan seorang anggota anbu Desa Konoha. Pada saat memata-matai Desa Iwagakure, Shikamaru harus memecahkan sebuah kode untuk memastikan keaslian pesan dari rekannya. Kode merupakan rangkaian karakter yang harus dicocokkan dengan rangkaian karakter yang dimiliki oleh Shikamaru. Karakter yang sama pada kode tersebut akan berubah menjadi tanda bintang (\*) sedangkan karakter yang berbeda akan berubah menjadi tanda (#). Pesan yang asli merupakan pesan yang memiliki jumlah bintang yang lebih dari atau sama dengan jumlah pagar, sedangkan pesan yang palsu merupakan pesan yang memiliki jumlah bintang yang kurang dari jumlah pagar atau panjang karakter tidak sama.

Buatlah sebuah program untuk membantu Shikamaru agar mengetahui pesan yang diterima merupakan pesan asli atau pesan palsu.

Format input: Baris pertama merupakan kode yang dimiliki oleh Shikamaru

Baris kedua merupakan pesan yang diterima oleh Shikamaru

Format output: Baris pertama merupakan rangkaian karakter yang telah berubah menjadi tanda bintang (\*) atau pagar (#)

Baris kedua merupakan jumlah tanda bintang

Baris ketiga merupakan jumlah tanda pagar

Baris keempat merupakan pemberitahuan pesan asli atau pesan palsu

|  |  |
| --- | --- |
| **Input** | **Output** |
| Bahasa  Pemrograman | Panjang kalimat berbeda, pesan palsu |
| Ini Pesan Rahasia  1ni p354n Rahas14 | #\*\* ####\* \*\*\*\*\*##  \* = 8  # = 7  Pesan Asli |
| Aku Pasti Bisa  Berjuang lebih | #####\*########  \* = 1  # = 13  Pesan Palsu |

## Source Code

Tabel 7. Source Code Bahasa C Soal 4

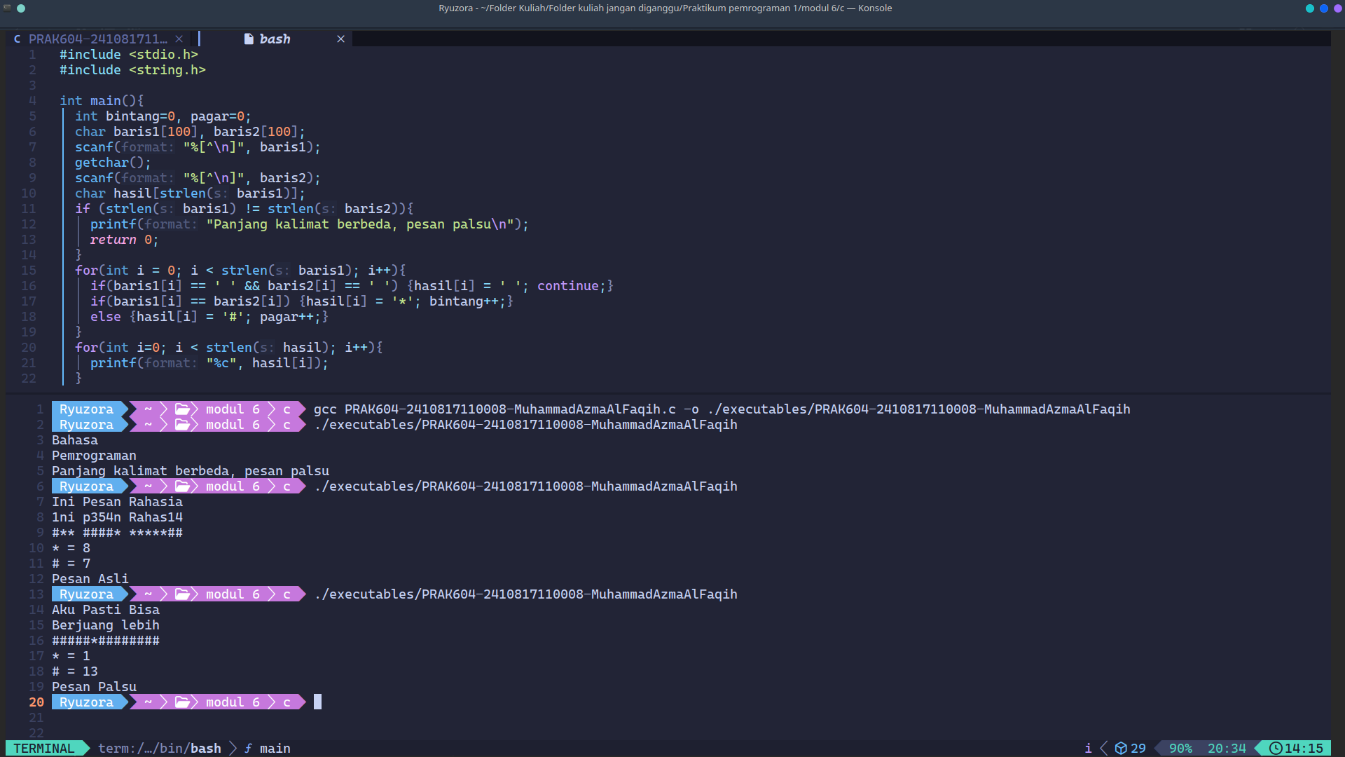
|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26 | #include <stdio.h>  #include <string.h>  int main(){  int bintang=0, pagar=0;  char baris1[100], baris2[100];  scanf("%[^\n]", baris1);  getchar();  scanf("%[^\n]", baris2);  char hasil[strlen(baris1)];  if (strlen(baris1) != strlen(baris2)){  printf("Panjang kalimat berbeda, pesan palsu\n");  return 0;  }  for(int i = 0; i < strlen(baris1); i++){  if(baris1[i] == ' ' && baris2[i] == ' ') {hasil[i] = ' '; continue;}  if(baris1[i] == baris2[i]) {hasil[i] = '\*'; bintang++;}  else {hasil[i] = '#'; pagar++;}  }  for(int i=0; i < strlen(hasil); i++){  printf("%c", hasil[i]);  }  printf("\n\* = %d", bintang);  printf("\n# = %d\n", pagar);  (bintang >= pagar) ? printf("Pesan Asli\n") : printf("Pesan Palsu\n");  } |

Tabel 8. Source Code Bahasa Python Soal 4

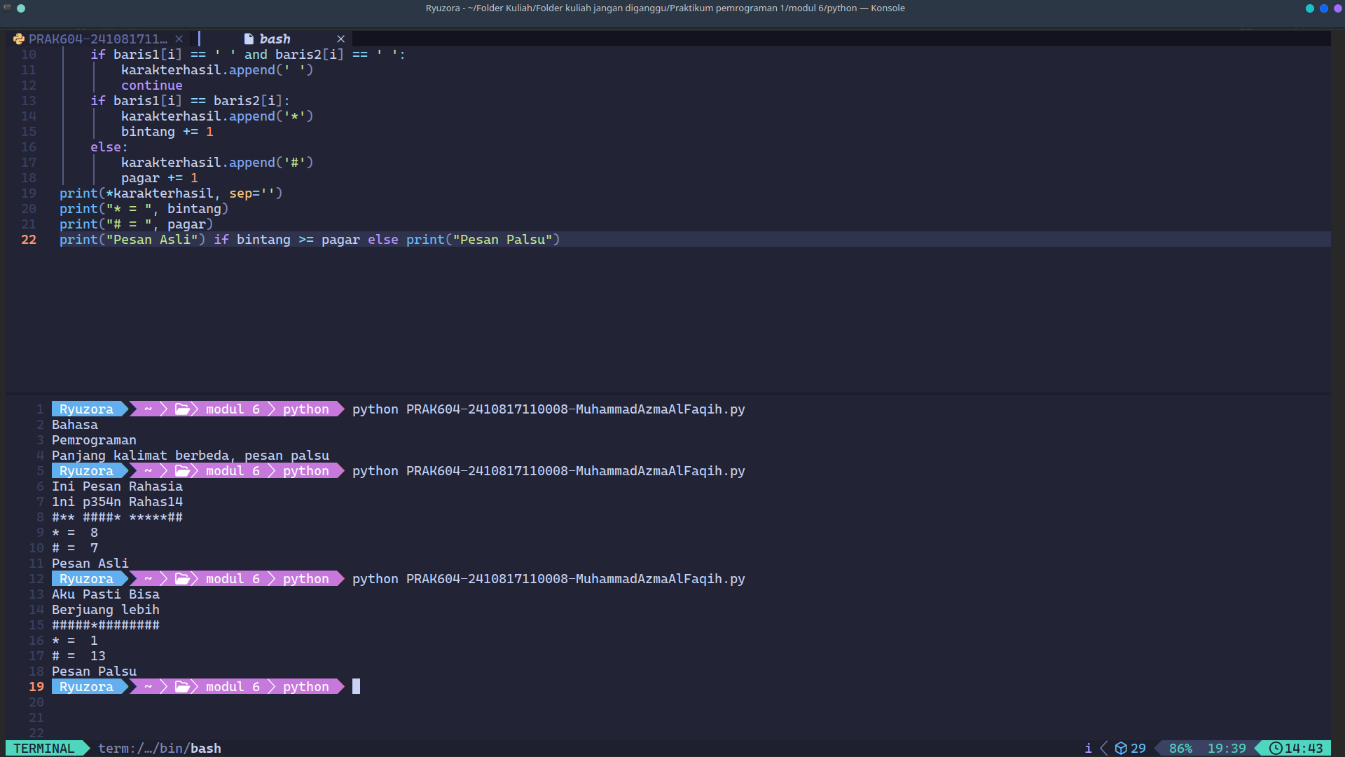
|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22 | baris1 = input()  baris2 = input()  karakterhasil = []  bintang = 0  pagar = 0  if len(baris1) != len(baris2):  print("Panjang kalimat berbeda, pesan palsu")  exit()  for i in range(len(baris1)):  if baris1[i] == ' ' and baris2[i] == ' ':  karakterhasil.append(' ')  continue  if baris1[i] == baris2[i]:  karakterhasil.append('\*')  bintang += 1  else:  karakterhasil.append('#')  pagar += 1  print(\*karakterhasil, sep='')  print("\* = ", bintang)  print("# = ", pagar)  print("Pesan Asli") if bintang >= pagar else print("Pesan Palsu") |

## Output Program

Gambar 7. Screenshot Output Bahasa C Soal 4



Gambar 8. Screenshot Output Bahasa Python Soal 4



## Pembahasan

1. Pembahasan Bahasa C:

* #include <stdio.h> **:** Memasukkan file header stdio yang berisi fungsi-fungsi standar

input dan output

* int ... ; **:** Deklarasi variabel dengan tipe data integer
* int main(){ ... } **:** Fungsi utama pada file C, sebagai titik awal eksekusi program
* printf(” ... ”); **:** Berfungsi untuk menampilkan output yang berada dalam tanda

Kurung

* %d **:** Digunakan untuk menampilkan nilai integer dari variabel
* int ...[...][...] **:** Inisialisasi array 2 dimensi dengna tipe data integer
* scanf() **:** Membaca input dari pengguna
* for ( ... ) { ... } **:** Perulangan selama kondiri bernilai benar
* \n **:** Berfungsi untuk menambahkan baris baru
* strlen( ... ) **:** Berfungsi untuk menghitung panjang string
* continue **:** Lewati iterasi perulangan saat ini menuju iterasi selanjutnya
* for ( ... ) { ... } **:** Perulangan untuk menjalankan kode selama kondisi benar

1. Pembahasan Bahasa Python:

* ... = input() **:** Mengambil input dari pengguna
* exit() **:** Berfungsi untuk keluar dari program
* for **:** Perulangan saat kondisi bernilai benar
* print( ... ) **:** Menampilkan output pada pengguna
* split() **:** Memisah nilai variabel setiap spasi
* if **:** Jalankan kode jika kondisi bernilai benar
* else **:** Jalankan kode jika kondisi bernilai salah
* append( ... ) **:** Menambah nilai pada indeks baru di akhir list

# SOAL 5

1. Buatlah program untuk menghitung hasil dari perkalian 2 buah matriks persegi.

Format input:

Baris pertama merupakan ordo matriks n×n

Baris kedua merupakan isi matriks A

Baris ketiga merupakan isi matriks B

Format output:

Output merupakan hasil kali dari matriks A×B

|  |  |
| --- | --- |
| **Input** | **Output** |
| 2  Matriks A  1 2  3 4  Matriks B  1 2  3 4 | Matriks AXB  7 10  15 22 |
| 3  Matriks A  1 2 3  3 4 5  6 7 8  Matriks B  1 2 3  3 4 5  6 7 8 | Matriks AXB  25 31 37  45 57 69  75 96 117 |

## Source Code

Tabel 9. Source Code Bahasa C Soal 5

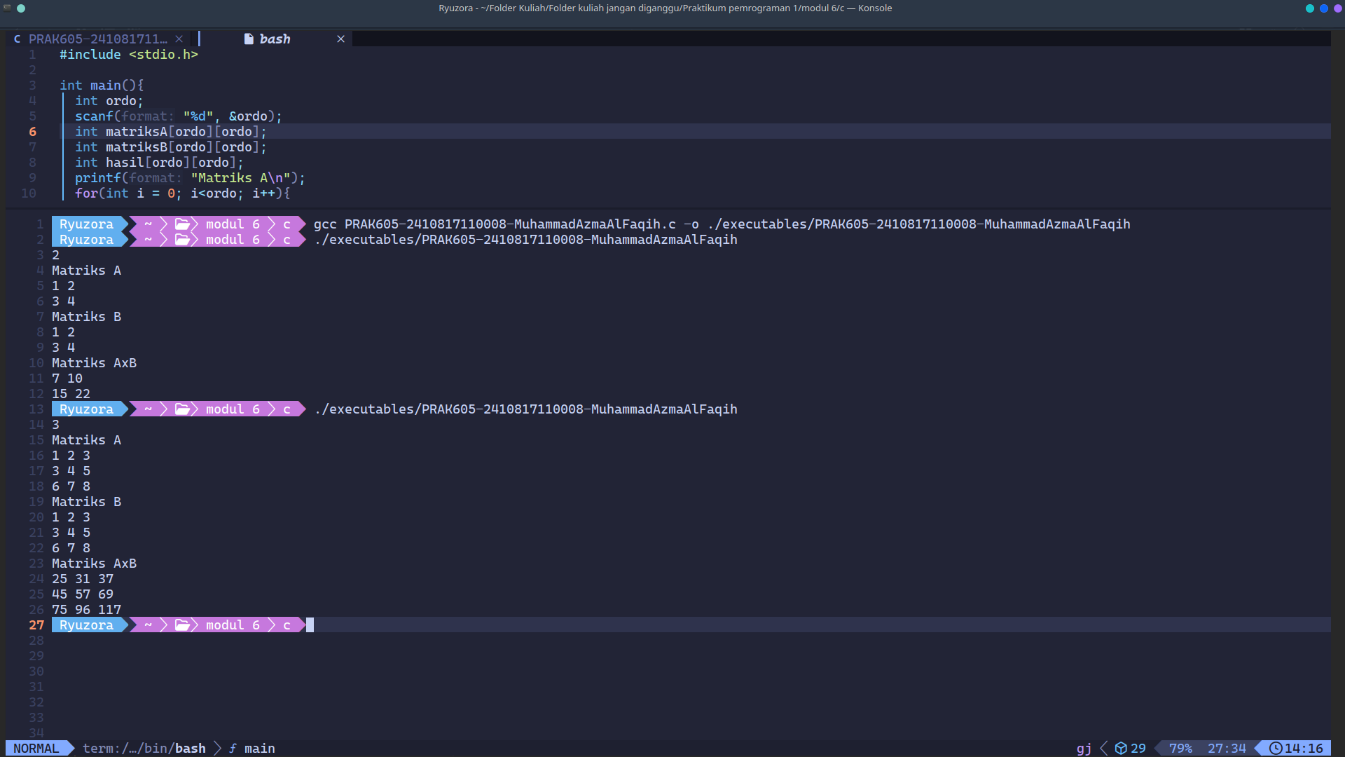
|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33  34  35  36  37  38 | #include <stdio.h>  int main(){  int ordo;  scanf("%d", &ordo);  int matriksA[ordo][ordo];  int matriksB[ordo][ordo];  int hasil[ordo][ordo];  printf("Matriks A\n");  for(int i = 0; i<ordo; i++){  for(int j = 0; j<ordo; j++){  scanf("%d", &matriksA[i][j]);  }  }  printf("Matriks B\n");  for(int i = 0; i<ordo; i++){  for(int j = 0; j<ordo; j++){  scanf("%d", &matriksB[i][j]);  }  }  printf("Matriks AxB\n");  for(int i = 0; i<ordo; i++){  for(int j = 0; j<ordo; j++){  int jumlah = 0;  for(int k = 0; k<ordo; k++){  jumlah += matriksA[i][k] \* matriksB[k][j];  }  hasil[i][j] = jumlah;  }  }  for(int i = 0; i<ordo; i++){  for(int j = 0; j<ordo; j++){  printf("%d ", hasil[i][j]);  }  printf("\n");  }  } |

Tabel 10. Source Code Bahasa Python Soal 5

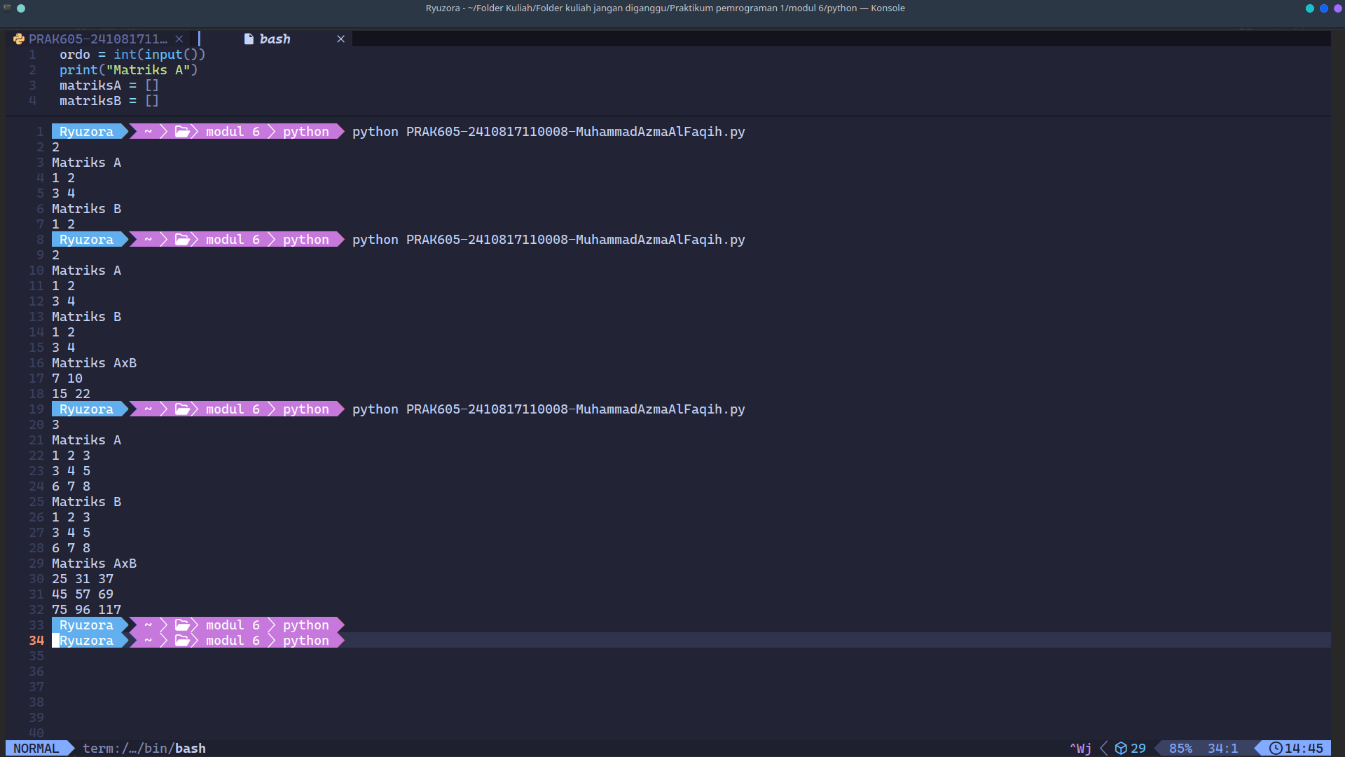
|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24 | ordo = int(input())  print("Matriks A")  matriksA = []  matriksB = []  matriksAxB = []  while len(matriksA)<ordo:  inputs = list(map(int, input().split()))  matriksA.append(inputs)  print("Matriks B")  while len(matriksB)<ordo:  inputs = list(map(int, input().split()))  matriksB.append(inputs)  print("Matriks AxB")  for i in range(ordo):  matriksAxB.append([])  for j in range(ordo):  nilai = 0  for k in range(ordo):  nilai += matriksA[i][k] \* matriksB[k][j]  matriksAxB[i].append(nilai)  for i in range(ordo):  for j in range(ordo):  print(matriksAxB[i][j], end=' ')  print() |

## Output Program

Gambar 9. Screenshot Output Bahasa C Soal 5



Gambar 10. Screenshot Output Bahasa Python Soal 5



## Pembahasan

1. Pembahasan Bahasa C:

* #include <stdio.h> **:** Memasukkan file header stdio yang berisi fungsi-fungsi standar

input dan output

* int ... ; **:** Deklarasi variabel dengan tipe data integer
* int main(){ ... } **:** Fungsi utama pada file C, sebagai titik awal eksekusi program
* printf(” ... ”); **:** Berfungsi untuk menampilkan output yang berada dalam tanda

Kurung

* %d **:** Digunakan untuk menampilkan nilai integer dari variabel
* int ...[...][...] **:** Inisialisasi array 2 dimensi dengna tipe data integer
* scanf() **:** Membaca input dari pengguna
* for ( ... ) { ... } **:** Perulangan selama kondiri bernilai benar
* \n **:** Berfungsi untuk menambahkan baris baru
* int ...(){ ... } **:** Inisialisasi fungsi dengan return value integer

1. Pembahasan Bahasa Python:

* ... = int(input( ... )) **:** Menerima input dari pengguna dengan tipe data integer
* ... = input() **:** Mengambil input dari pengguna
* exit() **:** Berfungsi untuk keluar dari program
* for **:** Perulangan saat kondisi bernilai benar
* print( ... ) **:** Menampilkan output pada pengguna
* split() **:** Memisah nilai variabel setiap spasi
* while **:** Jalankan kode selama kondisi bernilai benar
* if **:** Jalankan kode jika kondisi bernilai benar
* else **:** Jalankan kode jika kondisi bernilai salah
* append( ... ) **:** Menambah nilai pada indeks baru di akhir list